



SPORTIEF REGLEMENT 2020



SPORTIEF REGLEMENT V2.0

Inhoud

	Inleiding	2
1	Contact	2
2	Inschrijving	2
3	Algemene dagindeling	3
4	Kampioenschapsronden	5
5	Klasse indeling	5
6	Kampioenschap	6
7	Regelgeving baan en paddock	7

Inleiding

Het sportief reglement omvat procedures, deelnemersreglementen en de klasse indeling voor het Dutch Time Attack seizoen 2020. Voor de van toepassing zijnde technische reglementen wordt verwezen naar de separate technische reglementen per klasse.

1 Contact

Op de evenementen kun je terecht bij de volgende contactpersonen:

- Ronald van den Broek: Organisator, Promotie, communicatie;
- Gijs Ende; Time attack coördinator, Hoofd sportieve zaken en baan coördinator;
- Jeannette Ermes, Gijs Ende, Inschrijven
- Paul van Stenis: Overall track & safety coördinator;
- Albert-jan Uildriks: Hoofd technische commissie;
- Martijn de Boer: Technische keuring;
- Renzo van der Wolff, Dennis Honig : Reglementen
- Hadi Rafiei: Pitlane coördinator;
- Esther Blaakman: Hoofd wedstrijdsecretariaat.

Buiten evenementen kun je algemene vragen en/of opmerkingen mailen naar esther@402automotive.com. Technische vragen kun je mailen naar timeattack@402automotive.com. Een reactie volgt binnen maximaal 3 werkdagen.

2 Inschrijving

2.1 Inschrijving

Inschrijven is mogelijk via de website www.timeattack.nl. Lees voordat je jezelf inschrijft het sportief en technisch reglement in zijn geheel aandachtig door, dit voorkomt verassingen achteraf. Door jezelf in te schrijven ga je akkoord met de reglementen en voorwaarden en kan, als blijkt dat er niet aan het reglement voldaan wordt, het recht op deelname ontzegd worden zonder restitutie van de deelnamegelden.

Voor de van toepassing zijnde tarieven en de wijze van betaling wordt verwezen naar **artikel 2.2**.

Per evenement is de volgende tariefstructuur is van toepassing:

Moment van betalen	Club	Pro/Super pro
Tot 6 weken voorafgaand aan het evenement	€ 125	€ 195
Daarna	€ 155	€ 225

De volgende opmerkingen:

- Bij het inschrijfgeld CLUB zitten 2 entreetickets inbegrepen, incl. rijder. En bij de Pro/Super Pro 5 entreetickets, incl. rijder.
- Club rijdt geen free practice, zie artikel 3.5.
- Een pitbox is niet inbegrepen en kan afgenomen worden voor €150,-/€200,-.
- Toewijzing van de startplaatsen gebeurt op volgorde van betaling. Pas na betaling ben je verzekerd van deelname.
- Bovenstaande prijzen gelden zowel voor individuele inschrijvingen als equipen (zie artikel 6.2).

2.2 Deurschilden

Na inschrijving ontvang je ter plaatse de deurschilden (2 stuks) met het startnummer. Deze dienen elk aan één kant (voor deur) van het voertuig geplakt te worden, in één geheel (dus niet verknipt). Raambanner dient ook te worden gevoerd op de bovenzijde van de voorruit.

3 Algemene dagindeling

3.1 Dagindeling

De algemene dagindeling geeft in grote lijnen het verloop van de dag weer. De exacte dagindeling met tijden en locaties verschilt per evenement en wordt enkele weken voor het evenement gepubliceerd op de website.

1. Inschrijven*
2. Keuring*
3. Briefing
4. Vrije training**
5. Warm-up
6. Kwalificatie
7. Finale
8. Prijsuitreiking

* Het is mogelijk dat de gelegenheid geboden zal worden om reeds de avond van tevoren in te schrijven en te keuren, dit zal vooraf aan de deelnemers kenbaar gemaakt worden.

** Vrije training niet inbegrepen bij club

3.2 Inschrijving

De eerste stap op de dag is het inschrijven, wat meestal op dezelfde locatie als de keuring plaatsvindt, waarbij het volgende van belang is:

- Bij de inschrijving ontvangt de deelnemer tegen een borg, (rijbewijs of € 300) de transponder.
- De vrijwaring wordt ter plaatse ondertekend.

3.3 Keuring

De auto wordt gekeurd aan de hand van het technisch reglement voor de klasse waarin je gaat deelnemen. Neem naar de keuring ook je kleding mee en zorg dat de auto startklaar is. Losse spullen dienen uit het rijderscompartiment verwijderd te zijn. Aan de keuring wordt in 2020 op de volgende wijze invulling gegeven:

- Aan het begin van het seizoen bij het eerste evenement worden alle auto's integraal gekeurd;
- Vanaf het tweede evenement geldt een verkorte keuringsprocedure, waarbij alleen de belangrijkste zaken worden gekeurd. Een uitzondering hierop vormen nieuwe deelnemers, hiervoor zal een integrale keuring van toepassing zijn.

3.4 Briefing

De briefing wordt verzorgd door Paul van Stenis en vormt belangrijk onderdeel ter voorbereiding op de wedstrijd. De briefing heeft tot doel de laatste informatie voor het rijden met de deelnemers te delen en de baanregels nog eens te verduidelijken. De volgende briefings zijn van toepassing:

- Nederlands;
- Engels (voor de buitenlandse deelnemers).

Wanneer welke briefing wordt gehouden vind je op het dagschema, hierbij wordt verwezen naar **artikel 3.1**.

3.5 Sessies *Vrije training (Inbegrepen bij pro/superpro)*

De deelnemer aan de pro of super pro krijgen de mogelijkheid om aan het begin van het Timeattack programma een extra vrije training af te werken, welke 20 minuten zal duren.

Een deelnemer aan de club kan een vrije training boeken in de vorm van extra track time.

Warm-up

De warm-up sessie duurt 20 minuten .

De warm up is bedoeld als voorbereiding op de kwalificatie. Rondetijden worden wel geregistreerd, maar tellen niet mee voor het resultaat.

Kwalificatie

Tijdens de kwalificatie zijn voor het eerst punten te verdienen voor het kampioenschap en is het dus van belang om zo snel mogelijke rondetijden op de klok te zetten. Hiervoor is een tijdsblok van 20 minuten beschikbaar per klasse. De snelste 5 rijders per klasse gaan door naar de finale.

Voor Club en Semi-Pro, Als je harder gaat dan de gestelde ondertijd van je klasse, dan valt die snelle ronde af. De dan daarop geldende tijd is de tijd die boven de gestelde tijd valt.

Voorbeeld: Club heeft een 2:12 als ondergrens, je rijdt een 2.11.200, dan vervalt die betreffende ronde. Heb je een ronde van 2:13:300, dan is dat je snelste ronde, Dit geldt voor zowel voor de Warm up, als voor de kwalificatie.

Finale

De finale wordt verreden volgens het "outlap" "hotlap" "inlap" systeem. De deelnemer heeft 1 opwarmronde voordat hij aan de hotlap begint. De hotlap is de ronde waarin de snelst mogelijke tijd moet worden gerealiseerd. Na deze ronde is er de inlap; een extra ronde om de auto af te laten koelen waarin je de pits binnenkomt.

De deelnemer met de snelste rondetijd (met inachtneming van de klassegrenzen en geldende resultaatseconden, zie **artikel 5.4**) is dag winnaar en krijgt de maximale punten voor het kampioenschap.

In het geval van een omstandigheid waarbij de coureur in een positie belandt waar hij/zij niet zonder hulp kan terugkeren op de baan, vervalt het recht op het vervolgen van de finale en worden er geen eventuele kampioenschapspunten toegekend. Dit geldt voor zowel de outlap, hotlap en inlap.

In het geval van een rode of gele vlag tijdens de hotlap, te wijten aan een andere deelnemer, kan de mogelijkheid geboden worden voor een herkansing. Zodra je de pitstraat binnenkomt rij je door naar het einde van de pits. De baan coördinator vangt je op en beslist of je kan herkansen.

LET OP: voor de Finale dien je zelf er voor te zorgen dat je 10 minuten van tevoren klaarstaat!

Dit is geheel een eigenverantwoordelijkheid. Als de eerste auto vertrekt en je staat er niet, ben je gediskwalificeerd en rijd je geen finale meer. Dus houd goed de tijden en schema's in de gaten!

Als er tijdwijzigingen zijn, zal dit zo snel mogelijk worden gecommuniceerd, bijvoorbeeld via de T-A rijders Whatsapp en de TA Facebook pagina!.

3.6 Prijs uitreiking

De prijsuitreiking vindt aan het einde van de dag plaats. Tijd en plaats verschilt per evenement en houd daarom de website enkele dagen voor het evenement in de gaten voor het meest actuele tijdschema. Deze wordt ter plekke ook op het publicatiebord aangebracht.

4 Klasse indeling

4.1 Wijze van klasse indeling

Bij Time Attack draait alles om het realiseren van de snelst mogelijke rondetijd. De rondetijd die je als deelnemer weet te realiseren is bepalend voor de klasse waarin je zult deelnemen. Deze manier van indelen zorgt ervoor dat jij als deelnemer de maximale vrijheid hebt (binnen het technisch reglement van je klasse!) bij de bouw van je auto en je jezelf en de auto kunt blijven ontwikkelen, ongeacht in welke klasse je deelneemt. Ook betekent dit dat je wordt ingedeeld in een deelnemersveld dat aan elkaar gewaagd is en er sprake is van competitie op het scherpst van de snede.

4.2 Klassen

Je kunt deelnemen in de volgende klassen:

	Super Pro Geen tijdslimiet	Pro >2:03	CLUB >2:12
--	---	-------------------------------	--------------------------------

De genoemde rondetijden zijn zowel van toepassing voor Circuit Park Zandvoort als TT-Circuit Assen op basis waarvan de klassen worden ingedeeld.

NB: Bovenstaande tijden zijn onder voorbehoud ten aanzien van de aanpassingen op het circuitpark Zandvoort.

Regels bij overplaatsing

Ten aanzien van de overplaatsingen gelden de volgende regels:

- Eventueel behaalde kampioenschapspunten blijven staan in de klasse en worden niet meegenomen naar de hogere/lagere klasse;
- Een deelnemer die op de dag zelf wordt gepromoveerd (meer dan 3 seconden te snel) komt alleen in aanmerking voor de dagprijs in de hogere klasse.

4.3 Unlimited / Demo

Auto's die in de unlimited / demo klasse kunnen alleen buiten mededinging meedoen in het kampioenschap, onder voorwaarde dat het voertuig voldoet aan het technisch reglement van een van de klassen. Bij voldoende interesse kan de organisatie besluiten deze deelnemers onder te brengen in een separate klasse.

Scruteneering neemt de uiteindelijke beslissing om iemand wel of niet toe te laten

Onder Unlimited / demo worden zogenaamde prototype, exclusieve sportscars, exoten, enz verstaan, hier valt bijvoorbeeld onder (geen limitatieve opsomming):

Porsche, Audi RS series, Ferrari, Lamborghini, Aston Martin, Bugatti, enz enz.

Kitcars kunnen ook in deze klasse deelnemen, Denk aan de volgende merken: Donkervoort, Westfield, Caterham, Lotus Super Seven, M&R, Raw Striker Saker, Radical Enz.

Mocht je wel voor het kampioenschap mee willen doen, dan moet bovengenoemde "kitcar" een kenteken hebben of hebben gehad.

Indien de deelnemer twijfelt of zijn auto mogelijk als Superlight gekwalificeerd wordt kan deze contact opnemen met de technische commissie via timeattack@402automotive.com.

4.4 Resultaatseconden in de finale.

Indien harder gereden wordt dan (club 2.12) (pro 2.03), Voor de club klasse geldt dat indien een rondetijd onder de klassegrens wordt gereden wordt de te snelle tijd, vermenigvuldigt met factor 2 bij de gereden ronde tijd opgeteld als zijnde resultaatseconden. Hierbij geldt de voorwaarde dat de klassegrens niet meer dan 3 seconden is onderschreden. Indien de onderschrijding meer dan 3 seconden bedraagt volgt er directe promotie naar de volgende klasse.

Deze regeling is van toepassing voor de rondes welke verreden worden op Circuit Park Zandvoort en TT-Circuit Assen. Voor de geldende regeling voor de overige (buitenlandse) circuits wordt verwezen naar **artikel X.X**).

Voorbeeld berekening resultaatseconden

- Gereden tijd in de finals van Pro is 2:02.00 en derhalve 1 sec te snel;
- Dit leidt tot in totaal 2 resultaat seconden (1x2);
 - De rondetijd wordt vastgesteld door deze bij de gereden ronde tijd op te tellen, wat resulteert in een officiële tijd van 2:04.00

4.5 Gebruik van laptimers

Time Attack is bedoeld om het beste uit jezelf en je auto te halen om te komen tot die ene perfecte ronde. De club en Pro klassen zijn klassen met als doel kennis te maken met Time Attack, ervaring op te doen, jezelf te ontwikkelen en als gevolg hiervan door te groeien naar een hogere klasse.

Time Attack is met nadruk geen regelmatigheidswedstrijd, met als doel het realiseren van een vooraf vastgestelde rondetijd. Het gebruik van een laptimer is toegestaan, het is echter niet toegestaan om rondetijden bewust te manipuleren met behulp van elektronische hulpmiddelen (BV GPS) . Ondanks dat we er ons van bewust zijn dat controle hierop in de praktijk erg moeilijk is, is de volgende regeling van toepassing:

Op het moment dat de wedstrijdleiding, na in overleg te zijn getreden met de deelnemer, het aannemelijk acht dat een deelnemer bewust te langzaam heeft gereden volgt directe promotie naar de hogere klasse.

5. Kampioenschap

5.1 Puntentabel

Per ronde is de volgende puntenverdeling van toepassing:

Kwalificatie

Plaats	Punten	Plaats	Punten
1	60	11	30
2	57	12	27
3	54	13	24
4	51	14	21
5	48	15	18
6	45	16	15
7	42	17	12
8	39	18	9
9	36	19	6
10	33	20	3

Finale

Plaats	Punten
1	100
2	90
3	80
4	70
5	60

5.2 Meerdere rijders met een gezamenlijk voertuig

Het is mogelijk om je als equipe in te schrijven, wat betekent dat je met maximaal twee personen een auto kunt delen. Hieraan zijn de volgende voorwaarden verbonden:

- De equipe dient zich vooraf in te schrijven, inschrijving gedurende het seizoen is niet mogelijk;
- De snelst gereden rondetijd door de equipe is geldig. De equipe kan derhalve zelf bepalen wie wanneer rijdt.

5.3 Bezwaar maken op uitslagen en of keuringen

Indien je het niet eens met een uitslag van de finale, of keuring van je auto, of een andere deelnemer, dan kan je een bezwaar aantekenen. Voor de finale is dit 30 minuten na afloop van de finale.

Bezwaar op de keuring in de voorafgaande avond of in de ochtend, kan tot 30 minuten na sluiting van de keuring.

6. Regelgeving baan en paddock

6.1 Pitlane en paddock

De volgende regels zijn van toepassing op de paddock en in de pitlane:

- Snelheidslimiet paddock: **20 km/h**. Snelheidslimiet pitlane: **40 km/h**.
- De pitlane is alleen toegankelijk voor rijder samen met maximaal 2 crewleden (van tenminste 16 jaar oud). Toegangsbandjes voor crewleden zijn verkrijgbaar bij inschrijving op de dag zelf. **Huisdieren zijn niet toegestaan in de pitstraat en/of paddock.**

6.2 Gedragsregels op de baan

Op de baan zijn de volgende regels van toepassing:

- De deelnemers dienen tijdens het rijden op de hoogte te zijn van hetgeen wat achter zich gebeurt, door goed in de spiegels te kijken;
- Het is niet toegestaan om het circuit af te snijden;
- De deelnemer dient met het voertuig tussen de twee uiterste witte lijnen te blijven. Met twee wielen over de witte lijn is toegestaan, met vier wielen OVER de witte lijnen is niet toegestaan;
- Het is niet toegestaan om andere deelnemers (bewust) te hinderen.

Bij constatering van afsnijden en/of hinderen zal de deelnemer een waarschuwing krijgen, bij de tweede constatering wordt dit bestraft met diskwalificatie.

Ten aanzien van inhalen gelden de volgende specifieke regels:

- Voor de training en kwalificatie geldt dat snellere deelnemers altijd de grotere verantwoordelijkheid hebben om op een veilige manier in te halen. De snellere deelnemer past zich aan de langzamere deelnemer aan;
- Voor de finale geldt dat deelnemers welke in de inlap of outlap bevinden altijd aan de kant dienen te gaan (van de 'ideale lijn' afgaan) voor deelnemers die zich in de hotlap bevinden. Deelnemers die in de finale hinder hebben ondervonden van een langzamere deelnemer kunnen bij de wedstrijdleider een verzoek indienen om opnieuw te rijden. Indien aannemelijk gemaakt kan worden dat er sprake is van hinder zal de organisatie dit verzoek kunnen honoreren.

6.3 Opstellen en toegang tot de baan

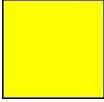
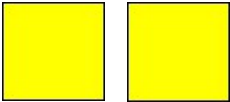
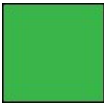


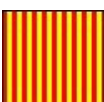


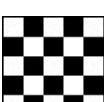
De opstelplaats verschilt per evenement maar zal samen met het tijdschema gepubliceerd worden op de website. Ook zal dit tijdens de briefing verduidelijkt worden. Starten vanuit de pitbox door de pitlane is in overleg toegestaan.

6.4 Het verlaten van de baan

Bij einde sessie rij je de ronde op een lager maar vlot tempo uit en kom je door de pitlane binnen. Hier word je het paddock opgeleid of keer je terug naar je pitbox (indien van toepassing).

6.5 Marshalls en vlagsignalen

Langs de baan zijn diverse bemande baanposten. Hier zitten marshalls welke in contact staan met de racecontrol. Bij het geval van een gevaarlijke situatie waarschuwen de marshalls de deelnemers met diverse vlagsignalen. De volgende vlagsignalen kunnen getoond worden. Indien getoond pas je, je snelheid aan of anders (zie omschrijving).

	<p>GEEL Aanduiding van gevaar. INHALEN IS NIET TOEGESTAAN!</p>
	<p>DUBBEL GEEL Bij twee bewogen gele vlaggen kan de baan geheel of gedeeltelijk geblokkeerd zijn. INHALEN IS NIET TOEGESTAAN!</p>
	<p>GROEN Einde gevaarlijke situatie of einde Code 60 (Paars). Inhalen is weer toegestaan.</p>
	<p>ROOD Onmiddellijk gas terugnemen en met gepaste snelheid (max 60 km/h) terugrijden naar de pitstraat. INHALEN IS NIET TOEGESTAAN!</p>
	<p>CODE 60 (PAARS) Max. 60 km/h. Inhalen niet toegestaan. Bij het tonen van de groene vlag is inhalen toegestaan en mag u de snelheid weer opvoeren.</p>
	<p>ROOD/GEEL GESTREEPT PAS OP! Glad wegdek door bijvoorbeeld olie, zand, grind, etc.</p>
	<p>BLAUW LET OP! Een snellere wagen wil u passeren. U dient bij de eerste de beste mogelijkheid ruimte voor de snellere deelnemer te maken.</p>
	<p>ZWART De rijder moet zich de eerstvolgende ronde melden aan het EINDE van de pitstraat bij de dagcoördinator.</p>
	<p>ZWART/WIT GEBLOKT Einde van de sessie. INHALEN NIET TOEGESTAAN! U verlaat de baan bij de marshal met de RODE vlag.</p>

6.6 Schade of ongeval

Als een deelnemer betrokken is geweest bij een ongeval op het circuit of contact heeft gehad met een andere deelnemer, is die deelnemer verplicht zich binnen 30 minuten na afloop van zijn/haar sessie te melden bij de wedstrijdleiding/race control.

6.7 Mechanisch defect

Indien er zich een mechanisch defect voordoet gedurende de sessie dient de deelnemer zijn auto op een veilige plek naast de baan neer te zetten. De deelnemer stapt uit en gaat achter de vangrail staan en wacht op verdere instructies van de marshall/rescueteam.

6.8 Vrijwaring en schade

Door het tekenen van de vrijwaring, alvorens de deelnemer het circuit betreedt, stemt deze in dat alle gevolgen voortkomende uit zijn/haar deelname voor eigen rekening zullen zijn. Hieronder valt o.a. schade toegebracht aan het circuit en/of eigen schade (materialistisch en/of letselschade). De organisatie en het faciliterende circuit kan niet aansprakelijk worden gehouden voor bovenstaande. Schade veroorzaakt aan het circuit wordt zonder tussenkomst van 402 Automotive tussen het circuit en de deelnemer afgehandeld.

6.9 Tanken

Het bijtanken van brandstof is alleen toegestaan voor de pitbox (aan de kant van de paddock) of op het paddock met de motor UIT. **Nooit in de pitlane!!**

In de directe nabijheid dient een werkende brandblusser aanwezig te zijn. De deelnemer is verplicht een tank/milieuomat/ lekbak te gebruiken om verspilling op te vangen.

Mochten er nu alsnog vragen zijn, die je niet terug kan vinden in het reglement, neem dan via de mail contact op met timeattack@402automotive.com.